Tugas Modul 3

1. Source Code Program luas permukaan kerucut :

#include <iostream>

#include <conio.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

float r\_alas, p\_pelukis, luas\_alas, luas\_selimut;

const float phi=3.14;

awal:

cout<<"Program Menghitung Luas Permukaan Kerucut"<<endl;

cout<<"-----------------------------------------"<<endl;

cout<<"Masukkan nilai jari-jari alas : ";

cin>>r\_alas;

cout<<"Masukkan panjang garis pelukis : ";

cin>>p\_pelukis;

luas\_alas=phi\*r\_alas\*r\_alas;

luas\_selimut=phi\*r\_alas\*p\_pelukis;

cout<<"luas alas = " <<luas\_alas<<endl;

cout<<"Luas permukaan kerucut = " <<(luas\_selimut+luas\_alas);

}

1. Jelaskan langkah-langkah praktikum Anda dengan menjawab semua pertanyaan yang menyertainya.

🡪Langkah 2

Untuk contoh program 3.5, tambahkan program dengan deklarasi variabel sbb (simpan dengan nama lain) Samakah hasilnya?

Hasilnya tidak sama Karena disitu ditambahkan operasi matematika baru dan ditambahkan perintah “clrscr()” setelah operasi matematika yang pertama sehingga operasi matematika yang muncul hanya yang ke-2.

* Langkah 3

Untuk modul 3.6 ubah operator “++” dengan “- -” dan simpan dengan nama lain. Amati apa yang terjadi!

Terjadi perubahan hasil dalam operasi matematikanya, karena perubahan fungsi penjumlahan “++” dengan fungsi pengurangan “--“